dBASE

จเร เลิศสุดวิชัย

ระบบการทำงานอิสระ Database Utility (1)

เจาะลึกคลิปเปอร์ โดยการรวบรวมเอาระบบ DBU เข้ามาใช้งานร่วมกัน

เพื่อให้ผู้ใช้สามารถจะทำการออกแบบฐานข้อมูลในคลิปเปอร์ได้โดยตรง ดังนั้นคลิปเปอร์จึงได้ทำการรวมเอาระบบ DBU เข้ามาใช้งานร่วมด้วย โดยระบบนี้เป็นระบบที่ทำงานอย่างอิสระเขียนด้วยคลิปเปอร์ ซึ่งช่วยให้เราสามารถจะสร้าง Database file ทำการเพิ่มข้อมูลเข้าไปในไฟล์ แก้ไขข้อมูลที่มีอยู่ สร้างและเข้าถึง index ไฟล์ และช่วยทำการสร้าง View โดยใช้ menu-driven ได้ ซึ่งตอนนี้จะอธิบายถึงวิธีการใช้ Features ต่าง ๆ ใน DBU

การเรียกใช้งาน Database Utility (DBU)

DBU ที่มีอยู่นั้นเป็น executable file คือ DBU.EXE ซึ่งมีรูปแบบสำหรับการ execute โปรแกรมดังนี้

```
DBU [ / <colorString>] [<filename>]
```

โดยที่

<colorString> : กำหนดว่าหน้าจอของ DBU ที่แสดงนั้นเป็นจอสีหรือจอโมโนโครม

- ถ้าเป็นจอสี กำหนดโดยใช้ /C
- ถ้าเป็นจอโมโนโครมกำหนดโดยใช้ /M

<filename> : เป็นชื่อของไฟล์ View (.vew) ที่ถูกสร้างใน DBU หรือเป็น database file (.dbf) แต่ถ้าชื่อของ view file และ database file มีชื่อเดียวกัน เมื่อทำการอ้างถึงโดยไม่ใส่ extension จะหมายความว่า ทำการเรียกใช้ view file เสมอ

ในการกำหนด <filename> บน DBU คอมมานด์ไลน์นั้นจะมีผลทำให้ไฟล์นั้นถูกเปิดขึ้นใช้งานพร้อมกับเข้าสู่หน้าจอของการ browse ทันที

แต่ถ้าเรียกใช้โดยพิมพ์ DBU อย่างเดียว โดยไม่กำหนด <filename> จะทำให้เข้าสู่หน้าจอของเมนูบาร์

หน้าจอหลักของ DBU (Main DBU Screen)

ประกอบด้วยรายละเอียดดังนี้

The Menu Bar : อยู่ส่วนบนสุดของจอภาพ ประกอบไปด้วย

1) Menu Names : เป็นชื่อที่อธิบายการทำงานสั้น ๆ

2) Menu Key : เป็นฟังก์ชันคีย์ที่แสดงอยู่เหนือ Menu Names ของมัน

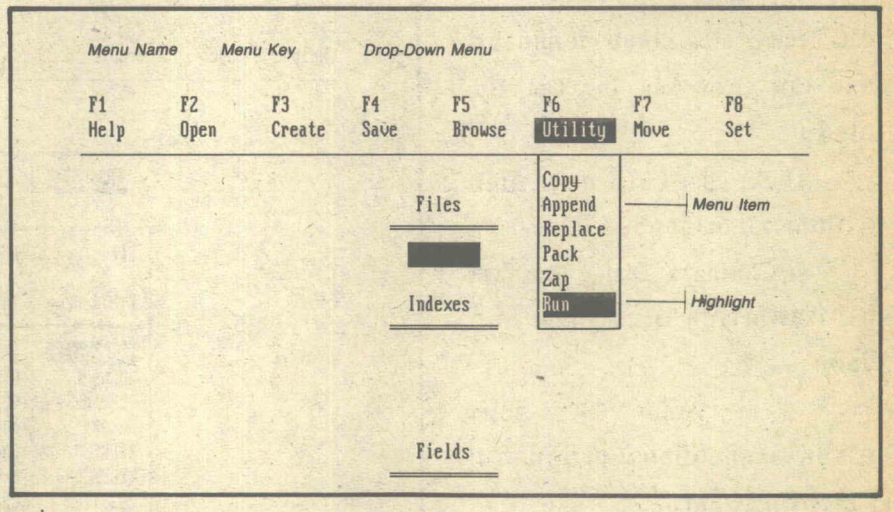
3) drop-down menu : เป็นเมนูย่อยของ Menu Names ที่แสดงในแนวดิ่ง ภายใต้ Menu Names ของมันเอง

4) highlight : เป็นแถบสว่างแสดงตำแหน่งที่เป็น current item ดังรูปที่ 1

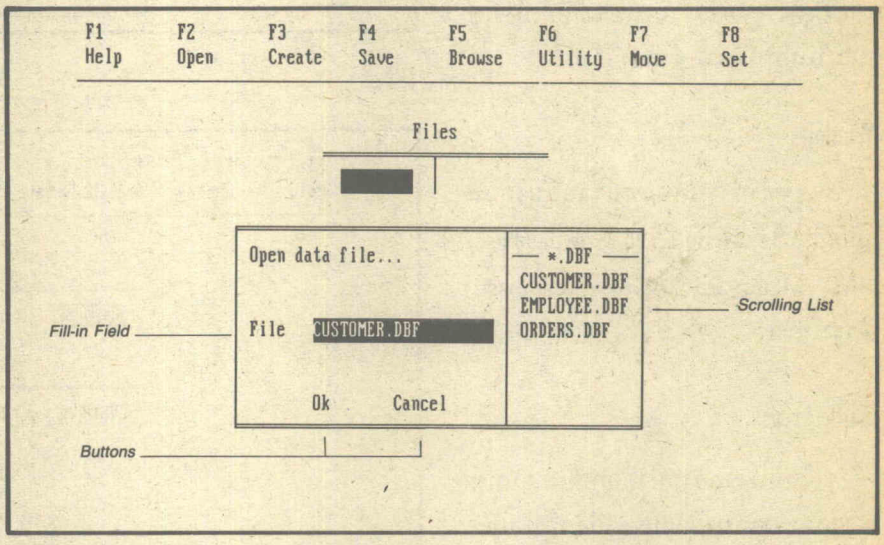
เมื่อหน้าจอแสดงเมนูเราสามารถใช้คีย์ลูกศร ↑↓ ทำการเลื่อนไฮไลต์ไปยังเมนูที่ต้องการ แล้วกด Return

หรือใช้ลูกศร → ← ทำการเลื่อนไปยังเมนูบาร์ตัวต่อไป

เมื่อต้องการจะออกจากเมนูทำโดยกด ESC



รูปที่ 1 The DBU Menu Bar



รูปที่ 2 dialog box

บริเวณที่จะแสดงข้อความและ prompt

จะถูกแสดงในบริเวณมุมบนซ้ายมือของ main screen ภายใต้เมนูบาร์ โดยจะแสดง status message, error message นอกจากนี้ยังใช้สำหรับ prompts ซึ่งจะแสดงเมสเสจที่ต้องการคำตอบจากผู้ใช้ดังนี้

```
Exit to DOS? (Y/N)_
```

ให้ทำการกด ESC หรือ N เพื่อยกเลิกการปฏิบัติตามคำสั่งนั้น หรือกด Y เพื่อให้ปฏิบัติตามคำสั่งนั้น

Dialog Boxes

เมื่อทำการเลือกคำสั่งจากเมนูบาร์แล้ว จะทำให้ปรากฏบ็อกซ์แสดงออกมา เราเรียกว่า dialog box โดยมีจุดประสงค์เพื่อให้ผู้ใช้ป้อนข้อความให้สมบูรณ์ตามคำสั่งที่ทำการเลือกดังรูปที่ 2

หัวข้อใน dialog box เราเรียกว่า controls

ประเภท Control

1) Buttons แบ่งเป็น push bottons และ radio buttons

- push buttons ได้แก่ OK และ Cancel
- radio buttons ได้แก่ SDF และ DELIMITED

2) Fill-in Fields ทำการควบคุมการป้อนข้อความจากคีย์บอร์ดลงใน

data entry area โดยอาศัยคีย์ต่าง ๆ ช่วย เช่น arrow key, Ins, Del, Esc เป็นต้น

3) Scrolling List ทำการควบคุมการแสดงรายละเอียดของ items

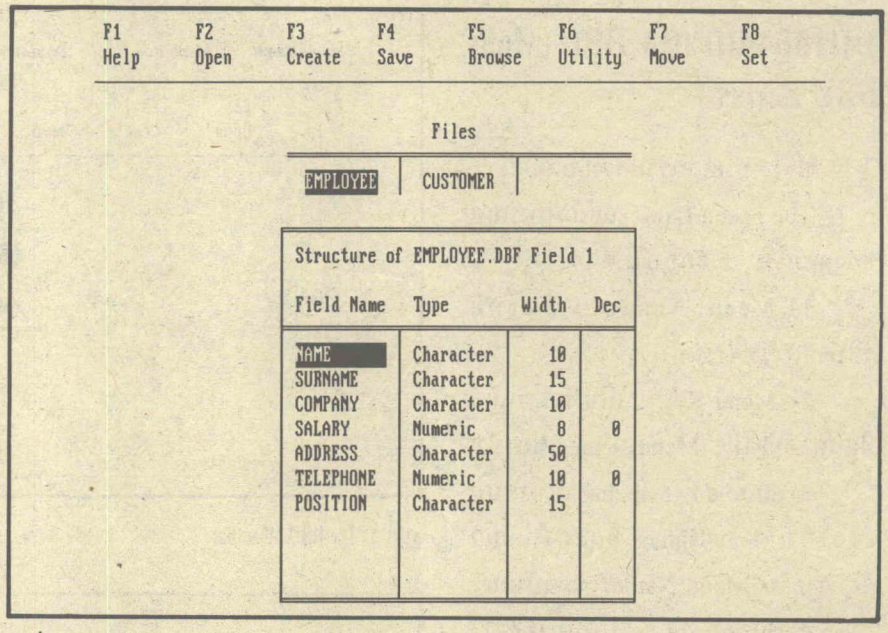
4) Closing a Dialog Box เราสามารถทำการปิด Dialong Box ได้ 2 วิธีคือ

- ทำการเลือก OK : จะทำการปิดไดอะล็อกบ็อกซ์และปฏิบัติตามคำสั่งที่ทำการเลือก

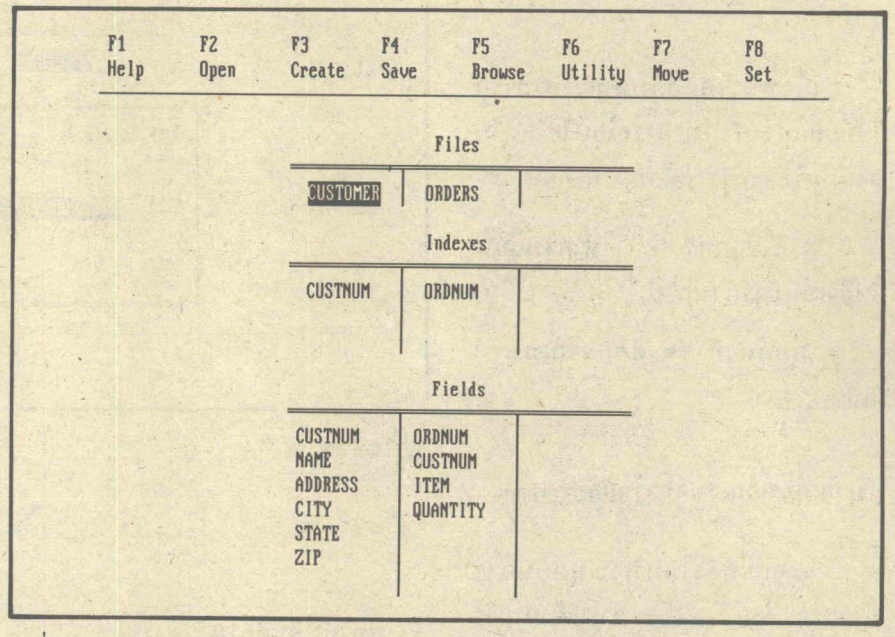
- ทำการเลือก Cancel หรือกด Esc : จะทำการปิดไดอะล็อกบ็อกซ์และไม่ปฏิบัติตามคำสั่งที่เลือก

Windows

จะทำการแสดงหน้าจอวินโดวส์เมื่อเลือกใช้ Menu F3 (Create database) และ Menu F5 (Browse database) ดังรูปที่ 3



รูปที่ 3



รูปที่ 4

Work Areas

ในหน้าจอยังแบ่งออกเป็นคอลัมน์ ซึ่งแต่ละคอลัมน์จะแสดงถึงคลิปเปอร์ work area ซึ่งมีจำนวนถึง 6 work areas ที่ไว้ได้ใน DBU โดยในแต่ละ work area จะแบ่งออกเป็น 3 เซกเตอร์ ดังนี้คือ

1) Section database file

2) Section index file

3) Section filed list

ซึ่งจะดูรูปประกอบได้ดังรูปที่ 4

- Database files

: Files area ใช้สำหรับเปิดและปิดดาต้าเบส (.dbf) ไฟล์โดยสามารถเปิดได้ถึง 6 ดาต้าเบสไฟล์ในเวลาเดียวกัน

- Indexs

สามารถเปิด index file ได้ถึง 7 ไฟล์ต่อ 1 work area

หมายเหตุ 1) การเปิดดาต้าเบสไฟล์และอินเด็กซ์ไฟล์สามารถทำได้โดยการกดปุ่ม Ins ก็มีผลเหมือนกับการใช้ฟังก์ชัน F2 : Open menu

2) การปิดดาต้าเบสไฟล์และอินเด็กซ์ไฟล์ สามารถทำได้โดยการกดปุ่ม Del หรือทำการเปิดไฟล์ใหม่ลงแทนที่ไฟล์เก่าก็จะเป็นการปิดไฟล์เก่าไปโดยอัตโนมัติ

- Fields

Fields area นั้นเราสามารถจะทำ

การ delete, insert และ overwriter ได้เฉพาะดาต้าเบสไฟล์ที่กำลังถูกใช้งานอยู่ (active) โดยการกระทำการใด ๆ บน file area นั้นจะไม่มีผลต่อ structure ของดาต้าเบสไฟล์ โดยฟิลด์ List ที่ปรากฏอยู่บนฟิลด์ area จะถูกนำไปใช้ในการ Edit โดยใช้ฟังก์ชัน F5 : Browse menu เท่านั้น

ตารางที่ 1 ได้สรุปคีย์ที่สามารถใช้ประโยชน์ได้ในการปฏิบัติการบน Main Screen ของ DBU

การออกจาก Database Utility (DB)

เมื่อต้องการจะออกจาก Main screen ของ DBU ทำได้โดยกด ESC และ ตอบ Y ทุก ๆ ไฟล์ที่ถูกสร้างขึ้นและข้อมูลที่เพิ่มเติม หรือมีการเปลี่ยนแปลงก็จะถูกเซฟโดยอัตโนมัติ

ตารางที่ 1 DBU Main Screen Navigation Keys

Key	Action	Work Area Attribute
Leftarrow	Previous column	All
Rightarrow	Next column	All
Uparrow	Previous row	All
Dnarrow	Next row	All
PgUp	First row or previous section	All
PgDn	Last row in current column/section	All
Ctrl-PgUp	First row in current column/section	All
Ctrl-PgDn	Last row in current column/section	All
Home	First column in current section	All
End	Last column in current section	All
Return	Open file and close current	Files, Indexes
	Select field and delete current	Fields
Ins	Open file without dosing current	Files, Indexes
	Select field without deleting current	Fields
Del	Close file	Files, Indexes
	Delete field	Fields
Esc	Quit DBU	All
Menu Key	Activate drop-down menu	All

ตารางที่ 2 Menu Navigation and Selection Keys

Key	Action
Return	Select current item
Esc	Abandon menu without Selecting
Uparrow	Highlight previous item
Dnarrow	Highlight next item
Leftarrow	Activate previous menu
Rightarrow	Activate next menu
Home	Highlight first item
End	Highlight last item

ลักษณะเมนูของ DBU

เมนูแต่ละเมนูใน DBU เมนูบาร์จะประกอบด้วยชื่อเมนูและฟังก์ชันคีย์ ซึ่งสามารถจะเรียกใช้งานได้โดยการกดฟังก์ชันคีย์ หรือเลือกจาก drop-down menu โดยแถบสว่างที่ปรากฏจะบอกว่าเมนูนั้นเป็น current menu

ตารางที่ 2 ได้สรุปคีย์ที่ใช้เพื่อควบคุมการเลือกเมนูที่ active

นอกจากนี้แล้วเราสามารถเลือกเมนูที่เราต้องการได้โดยการกดตัวอักษรตัวแรกของชื่อเมนูนั้น

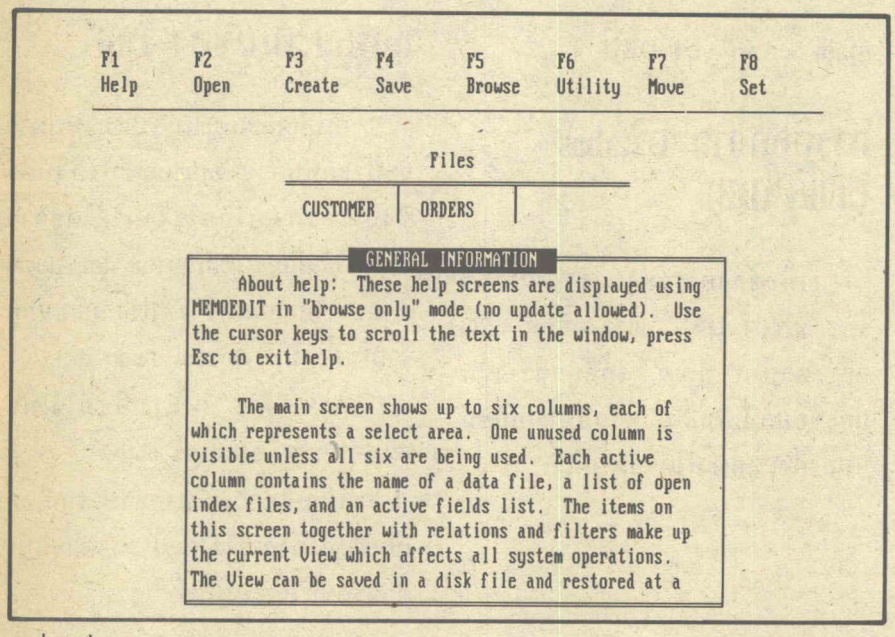
ฟังก์ชันคีย์ของเมนูบาร์

ฟังก์ชัน F1 Help

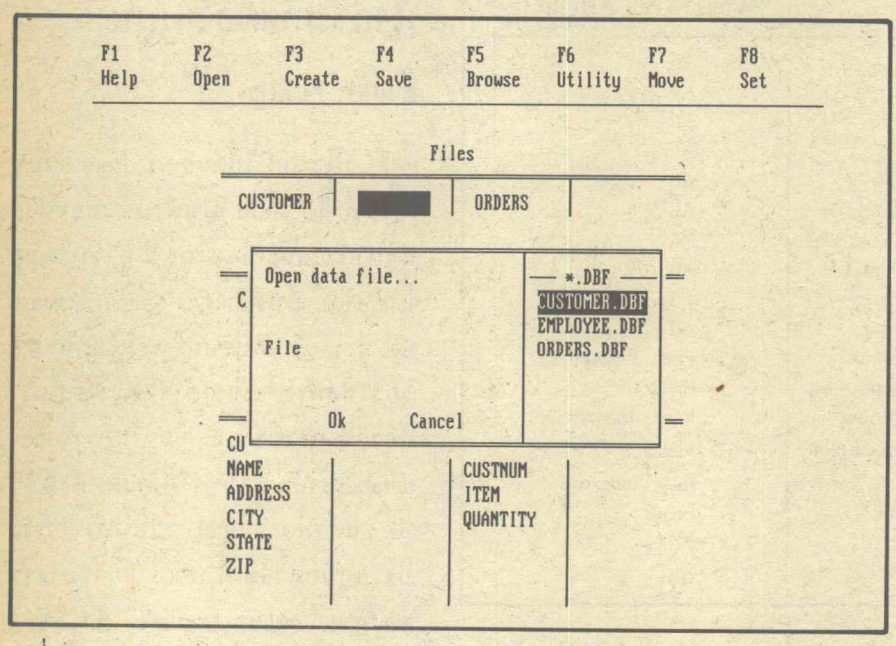
ประกอบไปด้วยเมนู item 1 เมนูเท่านั้น คือ Help เป็นฟังก์ชันที่จะช่วยอธิบายรายละเอียดในการทำงานขณะนั้น เช่น ถ้าเรากำลัง open database file และหน้าจอปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์ของไฟล์ต่าง ๆ ที่เรากำลังจะเปิด ถ้าเราต้องการทราบรายละเอียดในการ open database file เราก็ทำได้โดยกดฟังก์ชัน F1 แล้วกด Enter บนหน้าจอก็จะปรากฏข้อความเพื่ออธิบายการทำงานของการ open database ดังรูปที่ 5 ถ้าเราต้องการจะเลื่อนข้อความบนหน้าจอเราก็ทำได้โดยใช้ Uparrow, Dnarrow, PgUp และ PgDn และเมื่อต้องการจะออกจากหน้าจอขอความช่วยเหลือ (Help window) ก็ทำได้โดยกด Esc ดังรูปที่ 5

ฟังก์ชัน F2 Open

ฟังก์ชัน F2 จะใช้ในการ Open



รูปที่ 5 เมื่อต้องการจะออกจากหน้าจอขอความช่วยเหลือ



รูปที่ 6

files ซึ่งประกอบไปด้วย 3 items คือ

- Database
- Index
- View

ทุก ๆ เมนู item จะทำงานบนไดอะล็อกบ็อกซ์คล้าย ๆ กัน ดังรูปที่ 6 โดยรายละเอียดของไฟล์ที่บรรจุอยู่ในแต่ละ item จะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับ item ที่คุณเลือก ซึ่งทุก ๆ เมนู item นั้นถ้าเราเปิดไฟล์ทำปิดไว้แล้วหรือป้อนชื่อไฟล์ที่ไม่มีอยู่ก็จะทำให้เกิด error ขึ้น

- Database : จะเป็นการเปิดดาต้าเบสไฟล์ (.dbf) ลงใน work area ที่มีแถบสว่าง (highlight) ปรากฏอยู่ โดยเมื่อเราทำการเลือกเมนู item นี้ จะทำให้ปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์ขึ้นมา จากนั้นเราก็ทำการเลือกไฟล์ที่เราต้องการจะเปิดได้จาก scolling list หรือจะป้อนชื่อไฟล์ที่เราต้องการลงไปโดยตรงก็ได้ในส่วนที่เรียกว่า fill-in-field แล้วเลือก OK ไฟล์ที่เราต้องการก็จะถูกเปิดลงใน current work area ที่กำหนด

หรืออีกกรณีหนึ่ง เราสามารถเปิดดาต้าเบส โดยให้เข้าสู่หน้าจอไดอะล็อกบ็อกซ์ได้เลยโดยกด Return หรือ Ins แทนการใช้เมนู item ก็ได้ โดยให้เลื่อนแถบสว่าง (highlight) ไปยัง work area ที่เราต้องการจะเปิดไฟล์ จากนั้นให้กด Return หรือ Ins ก็จะปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์ขึ้นมาบนจอภาพ จากนั้นให้เราเลือกไฟล์ที่เราต้องการจะเปิดจาก Scolling list ในกรณีที่เรากด Return เพื่อจะเปิดไฟล์ดาต้าเบสนั้นถ้า work area ที่เราเลือกมีไฟล์เปิดใช้งานอยู่แล้วก็จะเป็นการปิดไฟล์เดิม แล้วนำไฟล์ใหม่ที่เราต้องการเปิดไปไว้แทน แต่ถ้าเราเปิดไฟล์โดยกด Ins มันจะเป็นการแทรก work area ขึ้นมา 1 work area แล้วนำไฟล์ที่เราต้องการเปิดไปไว้ยัง work area นั้น

- Index : จะเป็นการเปิด index file (.ntx) ลงใน work area ที่มีแถบสว่างปรากฏอยู่เมนู item นี้จะใช้ได้ก็ต่อเมื่อมีการเปิดดาต้าเบสไฟล์ที่สัมพันธ์กันขึ้นใช้งานก่อนแล้วเท่านั้น

เมื่อเราต้องการเปิด index file ทำโดยเลือก index จาก OPEN item จะปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์ขึ้นมาบนจอภาพ จากนั้นเราก็เลือกไฟล์ที่เราต้อง

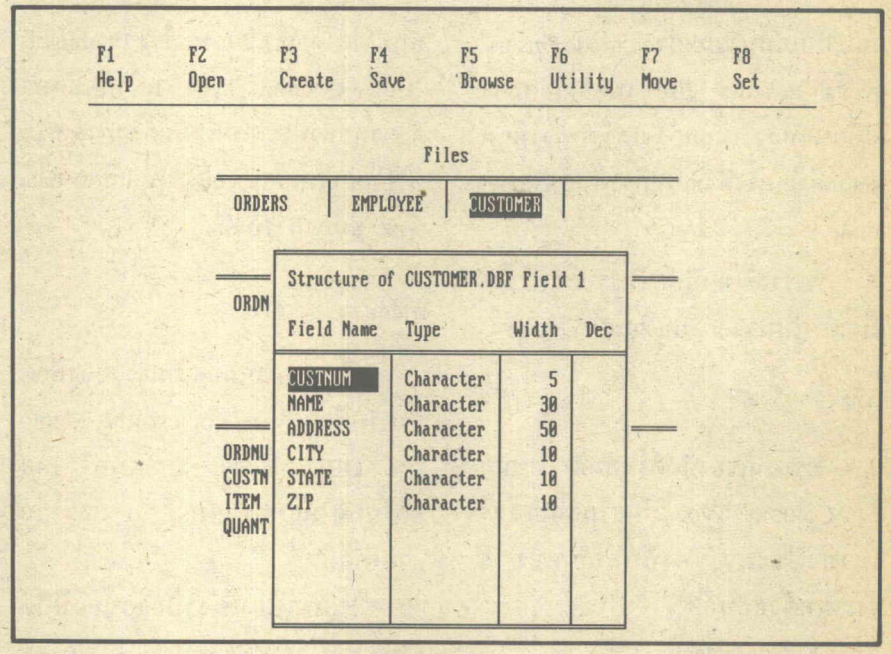
การจะเปิดได้จาก Scolling list หรือจะป้อนชื่อไฟล์ลงไปโดยตรงในส่วน fill-in field ก็ได้ แล้วเลือก OK อินเด็กซ์ไฟล์ที่เราต้องการทั้งฉากเปิดลงในwork area ที่กำหนดโดยในแต่ละ work area สามารถจะเปิดอินเด็กซ์ไฟล์ได้พร้อมกันถึง 7 ไฟล์ด้วยกัน

หรืออีกกรณีหนึ่งเราสามารถจะเปิดอินเด็กซ์ไฟล์ โดยการกด Return หรือ Insert แทนการใช้เมนูอินเด็กซ์ก็ได้ โดยเราต้องเลื่อนแถบสว่าง (highlight) เข้าไปอยู่ในส่วนของ section index file ก่อน จากนั้นจึงกด Return หรือ Ins ก็จะปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์ขึ้นมา ลักษณะเช่นเดียวกันกับการเปิดดาต้าเบสไฟล์

- View : จะเป็นการเปิด View file (.vew) โดยมันจะทำการเปิดดาต้าเบสไฟล์และอินเด็กซ์ไฟล์ทุก ๆ ไฟล์ที่มีความสัมพันธ์กับ view file นั้น ๆ ขึ้นมาพร้อมกัน โดย view file นี้จะทำการสร้างรายละเอียดของฟิลด์ที่เราต้องการแสดงบนจอภาพ (field list) ของแต่ละดาต้าเบสไฟล์สร้างความสัมพันธ์ (relations) ระหว่างไฟล์และเป็นตัวกลั่นกรองการปฏิบัติงาน (activating filters) สำหรับแต่ละ work area

การเลือกเมนูนี้ทำโดยเลือก view จาก open menu item จากนั้นหน้าจอจะปรากฏไดอะล็อกบล็อกซ์ให้เราทำการเลือก view file ที่เราต้องการเปิดจาก scolling list หรือป้อนชื่อไฟล์ลงไปโดยตรง ในส่วนของ fill-in field

หมายเหตุ view file สามารถทำการ design, save และ open ได้เฉพาะอยู่ใน DBU เท่านั้น ไม่สามารถจะใช้ในโปรแกรมคลิปเปอร์ได้ แต่ดาต้าเบสไฟล์และอินเด็กซ์ไฟล์สามารถทำได้



รูปที่ 7 การ modify structure

ฟังก์ชัน F3 Create

ฟังก์ชันนี้ใช้ในการสร้างและแก้ไขทั้งดาต้าเบสและอินเด็กซ์ไฟล์ โดยเมนูนี้จะประกอบไปด้วย 2 items ด้วยกันคือ

- Database
- Index

1) Database

เมื่อเลือกดาต้าเบสจาก create menu item จะเป็นการเปิดเข้าสู่หน้าจอ structure window จากนั้นก็ทำการสร้าง structure ของดาต้าเบสไฟล์ได้ แต่ถ้าที่ current work area มีดาต้าเบสไฟล์เปิดใช้งานอยู่แล้ว ดังนั้นเมื่อเราเลือกดาต้าเบสจาก create menu item ก็จะทำให้ structure ของดาต้าเบสไฟล์นั้นถูกแสดงออกมา ทำให้เราสามารถจะทำการ modify structure ได้ดังรูปที่ 7

แต่ละฟิลด์ของดาต้าเบสไฟล์นั้นจะประกอบไปด้วยฟิลด์ Name, Type, Width และ Decimals โดยมีรายละเอียดดังนี้

- File Name

ในการสร้างฟิลด์ใหม่ใน Structure Window นั้น จะต้องเลื่อนแถบสว่าง (highlight) ไปยังบรรทัดที่ว่างในคอลัมน์ของฟิลด์ Name แล้วจึงทำการป้อนชื่อฟิลด์ โดยฟิลด์ Name นั้นประกอบด้วยตัวอักขระยาวไม่เกิน 10 ตัว โดยต้องประกอบด้วยตัวอักษร, ตัวเลข หรือขีดล่าง (underscore) เท่านั้น และจะต้องขึ้นต้นด้วยตัวอักษร ในการแก้ไขชื่อฟิลด์ที่มีอยู่แล้ว ทำโดยเลื่อนแถบสว่างไปยังฟิลด์นั้นแล้วกด Return ก่อนแล้วจึงทำการแก้ไข ซึ่งจะเป็นการทำให้เข้าสู่ input mode เสียก่อน โดยจะปรากฏเคอร์เซอร์ขึ้นมาที่ตัวอักษรตัวแรก จากนั้นทำให้เราสามารถจะใช้ arrow keys ในการย้ายเคอร์เซอร์ไปยังจุดต่าง ๆ ใช้ปุ่ม Ins ในการเปลี่ยน

กลับไปกลับมาระหว่าง mode insert/overwrite และ Esc เพื่อยกเลิกการเปลี่ยนแปลง เมื่อแก้ไขเสร็จแล้วให้กด Return อีกครั้งก็จะเป็นการสิ้นสุด input mode

ตารางที่ 3 เป็นการสรุปคีย์ที่ใช้ได้เมื่อเข้าสู่หน้าจอ Structure Window

Type

ประเภทของฟิลด์จะทำการกำหนดใน Column Type โดยในคลิปเปอร์จะแบ่งประเภทของฟิลด์ออกเป็น 5 ประเภทด้วยกันคือ

1. Character
2. Date
3. Logical
4. Memo
5. Numeric

ในการกำหนดประเภทของฟิลด์นั้นทำได้โดยเลื่อนแถบสว่าง (highlight) ไปยัง Column Type แล้วกดอักษรตัวแรกของประเภทฟิลด์ที่ต้องการ หรือทำโดยการกด SpaceBar เพื่อเลือก data type ที่ต้องการก็ได้

Width

เป็นการกำหนดความยาวของฟิลด์ สำหรับฟิลด์ Date, Logical และ Memo นั้น DBU ได้ทำการกำหนดไว้โดยอัตโนมัติให้ยาวเท่ากับ 8, 1 และ 10 ตามลำดับ

ในการป้อนความยาวของฟิลด์ Character และ Numeric นั้นทำได้โดยเลื่อนแถบสว่าง (highlight) ไปยังคอลัมน์ Width แล้วพิมพ์ตัวเลขลงไป

Decimals

เป็นการกำหนดจำนวนทศนิยมที่ต้องการเฉพาะฟิลด์ประเภท Numeric เท่านั้น โดยจำนวนทศนิยมที่กำหนดจะต้องน้อยกว่าความยาวของฟิลด์เสมอ โดยทั่วไปจำนวนทศนิยมสามารถจะกำหนดได้ตั้งแต่ 1 ตำแหน่ง ถึง 17 ตำแหน่ง

Inserting and Deleting Fields

เมื่อจอภาพปรากฏหน้าจอของ Structure window ถ้าเราต้องการเพิ่มเติมฟิลด์ใหม่ลงไปทำได้โดยเลื่อน highlight ไปอยู่หน้าฟิลด์ที่เราต้องการจะแทรก จากนั้นให้กด Ins ก็จะปรากฏบรรทัดว่างเปล่าขึ้นมาเพื่อให้เราทำการแทรกฟิลด์ใหม่ลงไป ส่วนข้อมูลในฟิลด์เดิมก็จะเลื่อนมาอยู่ข้างล่าง

ถ้าเราต้องการจะลบฟิลด์ใด ทำโดยการเลื่อน highlight ไปยังฟิลด์นั้นแล้วกด Del

Saving the File Structure

เมื่อเราทำการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างข้อมูลที่เราต้องการเรียบร้อยแล้ว เราสามารถจะออกจาก Structure window ได้ 2 กรณีคือ โดยการเซฟหรือโดยการยกเลิก (abandon) ออกไป

การยกเลิก (abandon) ทำโดยการกด ESC ที่ prompt message จะปรากฏข้อความเพื่อต้องการคำยืนยันจากเราได้ดังนี้

```
OK TO Lose Changes? (Y/N)
```

ให้ตอบ Y ถ้าต้องการยกเลิกแน่นอน หน้าจอจะเข้าสู่ Main Screen

ตอบ N ถ้าไม่ต้องการยกเลิก หน้าจอจะกลับสู่ Structure window อีกครั้งหนึ่ง

ตารางที่ 3 : Structure Window Keys

Key	Action
Return	Enter input mode Go to next column
Esc	Abandon input mode without saving Exit without saving structure
F4	Exit and save structure
SpaceBar	Select next value in Type column
Uparrow	Go to previous field definition
Dnarrow	Go to next field definition
Leftarrow	Go to previous column
Rightarrow	Go to next column
Ins	Insert new field definition
Del	Delete current field definition
Home	Go to first column
End	Go to last column
Ctrl-Home	Scroll field definitions back
Ctrl-End	Go to last column
PgUp	Scroll field definitions back
PgDn	Scroll field definitions forward
Ctrl-PgUp	Scroll field definitions back
Ctrl-PgDn	Go to last field definitions

การเซฟถ้าต้องการจะเซฟโครงสร้างของดาต้าเบสไฟล์ทำโดยกดฟังก์ชัน F4 Save:Struct แล้วตอบ OK ในไดอะล็อกบ็อกซ์

2. Index

เป็นการสร้างอินเด็กซ์ไฟล์ขึ้นใหม่ หรือต้องการแก้ไข key expression ของอินเด็กซ์ไฟล์ที่มีอยู่แล้ว ในดาต้าเบสไฟล์ที่กำลังทำงานอยู่

ทำโดยเลือกอินเด็กซ์ (จากเมนู Item Create) แล้วกด Enter จะปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์ขึ้นมาบนจอภาพ จากนั้นให้เลือกอินเด็กซ์ไฟล์จาก Scrolling List ที่ต้องการจะแก้ไขหรือถ้าต้องการสร้างอินเด็กซ์ไฟล์ใหม่ก็ให้ป้อนชื่อไฟล์ที่ต้องการลงใน Fill-in field แล้วป้อน Key ที่ต้องใช้เป็นหลักในการเรียงลำดับ แล้วตอบ OK ก็จะสามารถสร้างอินเด็กซ์ไฟล์ขึ้นมาใหม่ หรือแก้ไขอินเด็กซ์ไฟล์ที่มีอยู่แล้วได้สำเร็จ ดังรูปที่ 8

หมายเหตุ : ในเมนู item create : index นั้นสามารถจะทำการ reindex file ได้โดยทำตามขั้นตอนเดียวกับการแก้ไขอินเด็กซ์ไฟล์ เมื่อเลือกอินเด็กซ์ไฟล์ที่เราต้องการแล้ว ไม่ต้องทำการเปลี่ยนแปลงใด ๆ เลย ให้เลือก OK ดังนั้นอินเด็กซ์ไฟล์นั้นก็จะทำการ reindex ให้ใหม่

ฟังก์ชัน F4 Save

ฟังก์ชันนี้จะทำหน้าที่ในการเซฟโครงสร้างของไฟล์ที่สร้างใหม่ หรือไฟล์ที่ทำการแก้ไขเก็บไว้ในไฟล์ .dbf หรือทำการเซฟ view ที่กำหนดไว้บน main screen ลงในไฟล์ .vew โดยจะประกอบไปด้วย 2 items คือ

- View
- Struct

- View

View จะเป็นการเซฟหน้าตาของจอที่ปรากฏบน main screen ว่ามีการเปิดดาต้าไฟล์และอินเด็กซ์ไฟล์อะไรบ้าง มีความสัมพันธ์กันอย่างไร และแต่ละไฟล์ประกอบด้วยฟิลด์อะไรบ้าง

ในการทำงานให้เลือกฟังก์ชัน F5 Save จาก Main screen แล้วเลือก item view จะทำการเปิดไดอะล็อกบ็อกซ์ขึ้นบนหน้าจอ

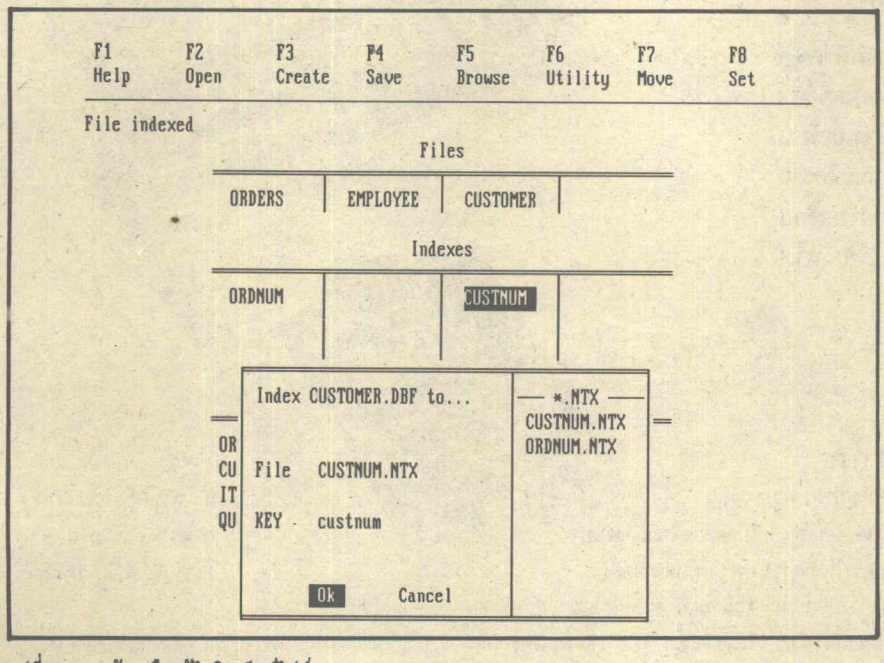
จากนั้นให้เลือก view file ที่เราต้องการจาก Scrolling list หรือป้อนชื่อไฟล์ลงไปโดยตรงในส่วนของ fill-in field แล้วเลือก OK ไฟล์นั้นก็จะถูกสร้างขึ้น และสามารถจะทำการเปิดหรือเรียกมา modify ได้โดยใช้ฟังก์ชัน F2 เปิด

แต่อย่างไรก็ตาม การใช้ view file นั้นจะใช้ได้เฉพาะรูปใน DBU ของคลิปเปอร์เท่านั้น ดูรูปประกอบในรูปที่ 9

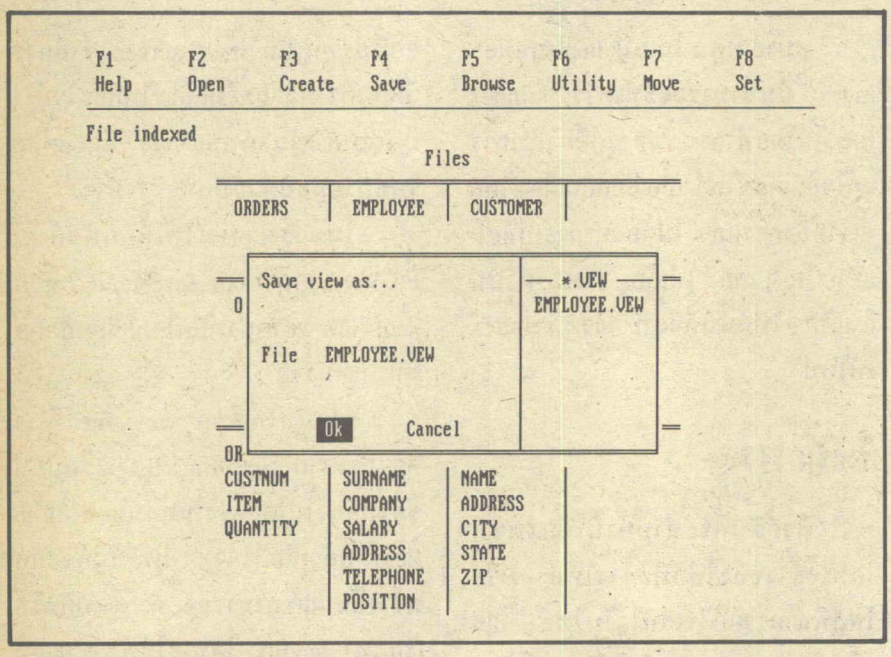
- Struct

ใช้ในการเซฟโครงสร้างของดาต้าเบสไฟล์ซึ่งกำลังทำการสร้างขึ้นใหม่หรือแก้ไข โดยจะต้องปรากฏหน้าจอของ Structure window ขึ้นบนจอภาพจึงจะสามารถเรียกใช้ Item Save : Struct ได้

การใช้งานขณะที่เรากำลังทำงานอยู่บนจอ Structure window เมื่อเราทำการสร้างโครงสร้างหรือแก้ไขโครงสร้างเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้เลือก F4 Save : แล้วเลือก item struct กด Enter จะทำการเปิดหน้าจอไดอะล็อกบ็อกซ์ขึ้นบนจอภาพ จากนั้นให้เลือกชื่อไฟล์ที่ต้องการจาก Scrolling list หรือป้อนลงไปโดยตรงใน fill-in field แล้วเลือก OK โครงสร้างของไฟล์ก็จะถูกเซฟไว้ในไฟล์ที่ต้องการ



รูปที่ 8 การสร้างหรือแก้ไขอินเด็กซ์ไฟล์



รูปที่ 9 การเลือกใช้ view file

สรุป

สำหรับในตอนที่ 2 นั้นจะได้นำเสนอถึงรายละเอียดฟังก์ชันที่ใช้ในการแสดงและแก้ไขข้อมูลที่อยู่ในดาต้าเบสไฟล์และ view file และคำสั่งต่าง ๆ

หนังสือดี ซีเอ็ด

การใช้คอมพิวเตอร์สำหรับผู้เริ่มต้น ด้วยภาษาปาสคาล

เล่มนี้เหมาะสำหรับผู้สนใจทางด้านคอมพิวเตอร์แต่ยังไม่มีพื้นความรู้ทางด้านคอมพิวเตอร์อยู่ก่อนเลย โดยที่ท่านสามารถศึกษาด้วยตนเอง และเชื่อมั่นได้ว่าเมื่อท่านศึกษาจนจบเนื้อหาในหนังสือเล่มนี้แล้ว ท่านจะมีความสามารถในการใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ และสามารถเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วยภาษาปาสคาลเพื่อใช้งานในด้านต่าง ๆ ด้วยตัวท่านเองอย่างแน่นอน

หาซื้อได้ตามร้านหนังสือทั่วไป หรือสั่งซื้อโดยตรงได้ที่

บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด
800/43-45 ซอยตระกูลสุข ถนนอโศก-ดินแดง ห้วยขวาง กรุงเทพฯ 10400
โทร. 248-6280-9 (เวลาทำการ จันทร์-ศุกร์ 8.10- 17.30 น.) โดยส่งธนาณัติสั่งจ่าย ปท.ดินแดง ในนามบริษัทฯ หรือเช็คส่วนตัวของธนาคารในเขตกรุงเทพฯ พร้อมค่าจัดส่ง
ค่าจัดส่ง สั่งซื้อไม่เกิน 100 บาท ค่าจัดส่ง 8 บาท สั่งซื้อเกิน 100 บาท ค่าจัดส่ง 8%
พิเศษ สำหรับสมาชิกวารสารของซีเอ็ด สั่งซื้อโดยตรงที่บริษัทฯ ได้ในราคาลด 15% เพิ่มค่าลงทะเบียน 4 บาท ค่าจัดส่งฟรี โดยระบุหมายเลขสมาชิกด้วย

■ โดย : สานิตย์ กายาผาด
ราคาเล่มละ 115 บาท